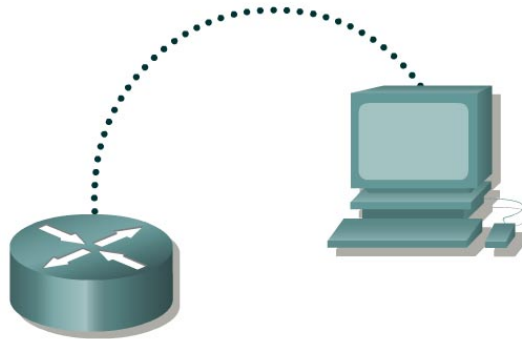


## Práctica de laboratorio 3.1.2 Modos de comando e identificación del router



Cable de conexión directa	—————
Cable serial	————— ⚡
Cable de consola (transpuesto)	.....
Cable de conexión cruzada	- - - - -

### Objetivo

- Identificar los modos básicos del router, EXEC usuario y privilegiado.
- Usar los comandos para entrar a modos específicos.
- Familiarizarse con la petición de entrada del router para cada modo.
- Asignar un nombre al router.

### Información básica / Preparación

Se puede usar cualquier router que cumpla con los requisitos de interfaz. Entre las posibles opciones están los routers 800, 1600, 1700, 2500, 2600 o una combinación de los mismos. Consulte la tabla al final de esta práctica de laboratorio para identificar correctamente los identificadores de interfaz que se deben usar según el equipo que se utiliza en la práctica de laboratorio. Los resultados de la configuración utilizados en esta práctica se obtuvieron con routers serie 1721. El uso de cualquier otro router puede producir unos resultados ligeramente distintos. Se recomienda ejecutar los siguientes pasos en cada router a menos que se especifique lo contrario.

Iniciar una sesión de HyperTerminal tal como se realizó en la práctica de laboratorio “Establecer una sesión de HyperTerminal”.

**Nota:** Vaya a las instrucciones de borrar y recargar al final de esta práctica de laboratorio. Ejecute esos pasos antes de continuar con esta práctica de laboratorio.

### Paso 1 Conectarse al router en el modo EXEC usuario

- a. Inicie una sesión en el router.
  - b. ¿Qué petición de entrada mostró el router?
- 

- c. ¿Qué significa esta petición de entrada?
- 

### Paso 2 Conectarse al router en el modo EXEC privilegiado

- a. Introduzca `enable` en la petición de entrada del modo usuario.

Router>`enable`

- b. Si pide una contraseña, introduzca `class`.
  - c. ¿Qué petición de entrada mostró el router?
- 

- d. ¿Qué significa esta petición de entrada?
- 

### Paso 3 Entrar al modo de configuración global

- a. Introduzca `configure terminal` en la petición de entrada del modo privilegiado.

Router#`configure terminal`

- b. ¿Qué petición de entrada mostró el router?
- 

- c. ¿Qué significa esta petición de entrada?
- 

### Paso 4 Entrar al modo de configuración del router

- a. Introduzca `router rip` en el modo de configuración global.

Router(config)#`router rip`

- b. ¿Qué petición de entrada mostró el router?
- 

- c. ¿Qué significa esta petición de entrada?
- 

### Paso 5 Salir del modo router y entrar al modo de configuración de interfaz

- a. Introduzca `exit` en la petición de entrada para volver al modo de configuración global.

Router(config-router)#`exit`

- b. Introduzca `interface serial 0` en la petición de entrada del modo de configuración global.

**Nota:** Consulte la tabla para obtener el identificador de interfaz.

Router(config)#`interface serial 0`

- c. ¿Qué petición de entrada mostró el router? \_\_\_\_\_

d. ¿Qué significa esta petición de entrada?

---

e. Introduzca **exit** en la petición de entrada para volver al modo de configuración global.

```
Router(config-if)#exit
```

### Paso 6 Asignar un nombre al router

a. Router(config)#**hostname GAD**

b. ¿Qué petición de entrada mostró el router? \_\_\_\_\_

c. ¿Qué significa esta petición de entrada?

---

d. ¿Qué cambio se produjo en la petición de entrada?

---

### Paso 7 Salir del router

a. Introducir **exit** en la petición de entrada para salir del router.

```
GAD(config)#exit
```

Una vez completados los pasos anteriores, desconéctese escribiendo **exit** (salir). Apague el router.

## Borrar y recargar el router

Ingrese en el modo EXEC privilegiado escribiendo **enable** (habilitar).

Si pide una contraseña, introduzca **class**. Si “class” no funciona, solicite ayuda a su instructor.

```
Router>enable
```

En el modo EXEC privilegiado, introduzca el comando **erase startup-config**.

```
Router#erase startup-config
```

La petición de la línea de respuesta será:

```
Erasing the nvram filesystem will remove all files! Continue?  
[confirm]
```

Presione **Intro** para confirmar.

La respuesta deberá ser:

```
Erase of nvram: complete
```

En el modo EXEC privilegiado, introduzca el comando **reload** (recargar).

```
Router#reload
```

La petición de la línea de respuesta será:

```
System configuration has been modified. Save? [yes/no]:
```

Escriba **n** y luego presione **Intro**.

La petición de la línea de respuesta será:

```
Proceed with reload? [confirm]
```

Presione **Intro** para confirmar.

La primera línea de la respuesta será:

```
Reload requested by console.
```

Una vez que el router se ha recargado el mensaje de respuesta será:

```
Would you like to enter the initial configuration dialog? [yes/no]:
```

Escriba **n** y luego presione **Intro**.

La petición de la línea de respuesta será:

```
Press RETURN to get started!
```

Presione **Intro**.

El router está listo para que iniciar la práctica de laboratorio asignada.

<b>Resumen de la interfaz de router</b>					
Modelo de Router	Interfaz Ethernet N°1	Interfaz Ethernet N°2	Interfaz Serial N°1	Interfaz Serial N°2	Interfaz N°5
800 (806)	Ethernet 0 (E0)	Ethernet 1 (E1)			
1600	Ethernet 0 (E0)	Ethernet 1 (E1)	Serial 0 (S0)	Serial 1 (S1)	
1700	FastEthernet 0 (FA0)	FastEthernet 1 (FA1)	Serial 0 (S0)	Serial 1 (S1)	
2500	Ethernet 0 (E0)	Ethernet 1 (E1)	Serial 0 (S0)	Serial 1 (S1)	
2600	FastEthernet 0/0 (FA0/0)	FastEthernet 0/1 (FA0/1)	Serial 0/0 (S0/0)	Serial 0/1 (S0/1)	

Para saber exactamente cómo está configurado el router, consulte las interfaces. Esto le permitirá identificar el tipo de router así como cuántas interfaces posee el router. No hay una forma eficaz de confeccionar una lista de todas las combinaciones de configuraciones para cada clase de router. Lo que se ha presentado son los identificadores de las posibles combinaciones de interfaces en el dispositivo. Esta tabla de interfaces no incluye ningún otro tipo de interfaz aunque otro tipo pueda existir en un router dado. La interfaz BRI RDSI es un ejemplo de esto. La cadena entre paréntesis es la abreviatura legal que se puede utilizar en los comandos IOS para representar la interfaz.